

पाठ-11 - फाइल प्रबंधन

1. कंप्यूटर में संरक्षित युक्तियों (संग्रह साधनों -Storage Devices)को कितने भागों में बाटा गया है?
उ.2
2. कंप्यूटर में संरक्षित युक्तियों (संग्रह साधनों -Storage Devices) को कौन से भाग में बाटा गया है?
उ. नष्ट होनेवाला (Volatile), नष्ट न होनेवाला (Non Volatile)
3. कंप्यूटर के कौन से साधन को दो भागों Volatile और Non volatile में बाटा गया है ?
उ. संरक्षित युक्तियों Storage
4. नष्ट होनेवाले संरक्षण को कौन से नाम से जाना जाता है ?
उ. Volatile
5. कभी नष्ट न होने वाले संरक्षण को कौन से नाम से जाना जाता है ?
उ.Non Volatile
6. कौन सा संरक्षण अस्थायी है ?
उ. नष्ट होनेवाला (volatile)
7. _____ में संरक्षित मान कंप्यूटर के बन्द होने पर नष्ट हो जाता है |
उ. volatile
8. जावा प्रोग्राम वेरिएबल में मान को संग्रहित करने के लिए ____का उपयोग करता है |
उ. RAM
9. वेरिएबल ,ऑब्जेक्ट और उनके रेफरेन्स कहाँ संग्रहित किये जाते हैं ?
उ.RAM
10. RAM में सामान्यतः ____का संग्रह किया जाता है |
उ. वेरिएबल ,ऑब्जेक्ट और अनुसंधान(रेफरेन्स)
11. Volatile संरक्षण में संग्रहित मान कब नष्ट हो जाता है ?
उ.प्रोग्राम के खत्म होने पर, कंप्यूटर के बन्द होने पर
12. सही वाक्य :-
उ.Volatile संरक्षण कंप्यूटर को बन्द करते ही खत्म हो जाता है |
13. कौन-सा डेटा कंप्यूटर सिस्टम पर नाशवंत साधन पर संरक्षित डेटा को निर्दिष्ट करता है ?
उ.volatile डेटा

14. कौन-सा संरक्षण स्थायी है ?

उ. Non - volatile

15. कंप्यूटर को मिलने वाली ऊर्जा नष्ट होने पर भी ____ संग्रह स्थान में संरक्षित डेटा नष्ट नहीं होता है ।

उ. नष्ट न होनेवाला ।

16. जब हम एक जावा प्रोग्राम को डिस्क पर संग्रहित करते हैं तब कौन-से प्रकार के संग्रह का उपयोग होता है ?

उ. स्थायी (Non - volatile)

17. एक कंप्यूटर फाइल _____ प्रकार की युक्ति(साधन) पर डेटा का समूह है ?

उ. नष्ट न होनेवाला (नॉन -volatile)

18. कंप्यूटर फाइल को _____ प्रकार की संग्रह युक्ति पर संरक्षित किया जाता है ?

उ. स्थायी

19. कौन-सा ब्लॉक मेथड के अन्दर लिखा गया हो तो मेथड अपवाद नहीं फेकती है ?

उ. catch

20. मेथड के संबंधित अपवाद प्रबंधक प्रोग्राम में कहाँ होना चाहिए ?

उ. अपवाद देने वाली मेथड जिस मेथड में से कॉल हो रही है

21. जावा प्रोग्राम कौन-से प्रकार के अपवादों के लिए पूर्वनिर्मित अपवाद क्लास नहीं देता है ?

उ. विनियोग संबंधित

22. उपयोगकर्ता द्वारा परिभाषित (विनियोग संबंधित) अपवाद का निर्माण किस प्रकार किया जाता है ?

उ. क्लास की सबक्लास बनाकर

23. उपयोगकर्ता द्वारा निर्मित अपवाद कौन से वाक्य का उपयोग कर फेके जाते हैं ?

उ. throw

24. कौन हमें प्रोग्राम के सामान्य बहाव की अनुमति देता है ?

उ. अपवाद प्रबंधन

25. क्लायन्ट को प्रोग्राम देने से पूर्व डिबग(debug) करने के लिए कौन उपयोगी है ?

उ. Assertions

26. कौन सा प्रोग्राम चलाते समय आनेवाली त्रुटियों को पहचानने के लिए आसान कार्यप्रणाली देता है ?

उ. अपवाद प्रबंधक

27. अगर आप किसी मेथड को सम्पूर्ण रूप से उपयोग करना चाहते हैं तो न्यूनतम महत्व किसका होगा ?

उ.मेथड द्वारा फेके जानेवाले अपवादो के प्रकार का

28. फाइल को कंहाँ पर संग्रहित किया जाता है ?

उ.USB डिस्क ,ऑप्टीकल डिस्क अथवा कॉम्पैक्ट डिस्क, हार्ड डिस्क

29. फाइल को सामान्यतया कितने भागो में विभाजित किया गया है ?

उ.टेक्स्ट फाइल और बायनरी फाइल

30. कौन सी फाइल में उस प्रकार के डेटा को रखा जाता है जिसे टेक्स्ट एडिटर में पढ़ा जा सके ?

उ.टेक्स्ट फाइल

31. कौन सी फाइल में संग्रहित डेटा ASCII अथवा Unicode स्कीमो का उपयोग कर कोडित हो चुका होता है ?

उ.टेक्स्ट फाइल

32. टेक्स्ट फाइल में संग्रहित डेटा कौन सी स्कीम का उपयोग कर कोडित (संज्ञाकित) हो चुका होता है ?

उ.ASCII, Unicode

33. कौन सी फाइल में एक प्रकार की डेटा फाइल भी हो सकती है ?

उ.टेक्स्ट फाइल

34. कर्मचारियों की सख्यां,नाम और वेतन इत्यादि को रखनेवाली पे-रोल फाइल कौन से प्रकार की फाइल है ?

उ.टेक्स्ट फाइल

35. कौन सी फाइल टेक्स्ट फाइल हो सकती है ?

उ.सूचनाओं को संरक्षित करनेवाली प्रोग्राम फाइल, डेटा फाइल, विनियोग (एप्लीकेशन) फाइल

36. डेटा के वर्गीकरण में सौपानिक (चढ़ते) क्रम में कौन-सा है ?

उ. character:file:record:file

37. कौन सा एक टेक्स्ट एडिटर है?

उ. Gedit, vi, pico

38. टेक्स्ट फाइल का एक्सटेंशन क्या हो सकता है ?

उ. .java, .c, .txt

39. java.txt अथवा c अनुलंबन (एक्सटेंशन) वाली फाइल कौन से प्रकार की होगी ?

उ.टेक्स्ट फाइल

40. कौन सी फाइल में संग्रहित डेटा का परिचालन bytes स्वरूप में होता है ?

उ.बायनरी फाइल

41. बायनरी फाइल में डेटा का परिचालन कौन से स्वरूप में होता है?

उ.bytes, बायनरी

42. बायनरी फाइल के उदाहरण लिखो ?

उ.mp3, jpeg, class

43. कौन से क्रियाकलाप को जावा भाषा में फाइलो पर चलाया जा सकता है ?

उ.फाइल या डिरेक्टरी के पाथ को पहचानना |

फाइल को खोलना फाइल में लिखना |

फाइल में पढ़ना और फाइल को बन्द करना |

फाइल को मिटाना, फाइल की विशेषताओ पर प्रश्न करना |

44. जावा हमें पूर्वनिर्धारित _____ देती है जिसके अन्दर स्थित पदतियाँ फाइल पर किए जानेवाले क्रिया कलापों को पूरा करने में सहयोग करती है |

उ.classes

45. जावा में फाइल पर किए जाने वाले कार्यों को पूरा करने के लिए कौन पूर्वनिर्मित उपलब्ध है ?

उ.classes

46. फाइल पर किये जानेवाले कार्यों को पूरा करने के लिए पूर्वनिर्मित क्लासेस कौन से पैकेज में उपस्थित हैं ?

उ. java.io

47. जावा I/O क्रियाकलापों के लिए कौन से उद्देश्य का उपयोग करती है ?

उ. streams

48. जावा I/O क्रियाकलापों को _____ पर चलाने के लिए भिन्न प्रकार की जावा क्लासेस देती है |

उ.bytes,character

49. फाइल या डिरेक्टरी की विशेषता से सम्बन्धित जानकारी कौन सी क्लास में उपस्थित है ?

उ.java.io.file

50. फाइल या डिरेक्टरी की विशेषता को चलाने के लिए कौनसी क्लास का उपयोग किया जाता है ?
उ. file अथवा java.io.file
51. कौन से कार्य के लिए file क्लास का उपयोग होता है ?
उ. फाइल की विशेषता को चलाना, डिरेक्टरी की विशेषता को चलाना
52. कौन सा कार्य फाइल अथवा डिरेक्टरी पर किया जा सकते हैं?
उ. निर्माण, नाम में परिवर्तन, मिटाना
53. फाइल क्लास का उपयोग कर कौन सी विशेषता को परिचालित किया जा सकता है?
उ. फाइल या डिरेक्टरी से संबंधित आज्ञा, फाइल की लम्बाई, अंतिम रूपान्तरण का समय
54. file नामक क्लास से संबंधित एक file ऑब्जेक्ट के निर्माण से यह तात्पर्य नहीं है कि-
उ. फाइल या डिरेक्टरी उपस्थित हों
55. एक फाइल ऑब्जेक्ट अपने अन्दर क्या रखता है ?
उ. फाइल या डिरेक्टरी के पाथ का नाम अथवा फाइल का रेफरेन्स
56. फाइल अथवा डिरेक्टरी पर विभिन्न क्रिया कलापों को चलाने के लिए फाइल क्लास में कितनी पद्धतियाँ हैं ?
उ. 30
57. कौन से कार्य के लिए फाइल क्लास कोई भी पद्धति नहीं देता ?
उ. एक फाइल से पढ़ना, फाइल में लिखना
58. file क्लास का उपयोग कर किसी भी फाइल के रेफरेन्स का निर्माण किस प्रकार किया जाता है ?
उ. स्ट्रिंग रूप में उसका पूर्ण सुनिश्चित पाथ देकर अथवा सापेक्ष पाथ देकर
59. फाइल के रेफरेन्स का निर्माण के लिए कौन सी क्लास का उपयोग होता है?
उ. फाइल
60. फाइल के रेफरेन्स का निर्माण कौन से स्वरूप में किया जाता है ?
उ. स्ट्रिंग
61. एक फाइल अथवा डिरेक्टरी के लिए फाइल क्लास कौन सा कन्स्ट्रूस देता है ?
उ. file (string path)
file (string directory_path, string file_name),
file(फाइल directory, string , file_name)
62. लिन्क्स में password फाइल कौन सी डिरेक्टरी में होती है ?
उ. /etc

63. लिन्क्स की कौन सी फाइल वर्तमान उपस्थित उपयोगकर्ता की जानकारी रखती है ?
उ. password
64. फाइल के गुणधर्म को दर्शाने के लिए जावा फाइल ऑब्जेक्ट का निर्माण कौन से तरीके से किया जा सकता है?
उ. डिरेक्टरी और फाइल के नाम को दो अलग अलग आर्गुमेन्ट द्वारा दर्शाकर
पाथ दर्शाकर, डिरेक्टरी के रिफरेन्स को `dirobj` नामक ऑब्जेक्ट में रखकर
65. कौन सा विकल्प पाथ दर्शाकर जावा फाइल ऑब्जेक्ट बनाने की विधि दर्शाता है ?
(यहाँ password नामक फाइल/etc डिरेक्टरी में है)
उ. `File fileobj=new file("/etc/password")`
66. कौन सा विकल्प पाथ डिरेक्टरी और फाइल के name को दो अलग अलग आर्गुमेन्ट द्वारा दर्शाकर फाइल ऑब्जेक्ट बनाने की विधि दर्शाता है ?
(यहाँ password नामक फाइल/etc डिरेक्टरी में है)
उ. `File fileobj=new File("/etc","password")`
67. कौन सा विकल्प डिरेक्टरी के रिफरेन्स को `dirobj` नामक ऑब्जेक्ट में रखकर फाइल ऑब्जेक्ट बनाने की विधि दर्शाता है ?
उ. `File dirobj =new फाइल("/etc");File fileobj =new फाइल (dirobj, "password")`
68. कौन सा विकल्प File क्लास की पद्धति दर्शाता है ?
उ. `boolean exists()`, `boolean isFile()`, `boolean isDirectory()`
69. File क्लास की कौन सी पद्धति यदि फाइल या डिरेक्टरी हयात हो तो true अन्यथा false वापस देती है ?
उ. `boolean exists()`
70. File क्लास की `exists()` पद्धति कौन सी कीमत वापस देती है ?
उ. true अथवा false
71. File क्लास की कौन सी पद्धति यदि फाइल का अस्तित्व हो तो true अन्यथा false वापस देती है ?
उ. `boolean isFile()`
72. File क्लास की `isFile` पद्धति कौन सा डेटा टाइप वापस देती है ?
उ. boolean

73. File क्लास की कौन सी पद्धति यदि डिरेक्टरी का अस्तित्व हो तो true अन्यथा false वापस देती है ?

उ. boolean isDirectory()

74. File क्लास की isDirectory() पद्धति कौन सा डेटा टाइप वापस देती है ?

उ. true अथवा false

75. File क्लास की कौन सी पद्धति यदि फाइल या डिरेक्टरी छुपी हुई हो तो true अन्यथा false वापस देती है ?

उ. boolean isHidden()

76. File क्लास की isHidden() पद्धति कौन सा डेटा टाइप वापस देती है ?

उ. boolean

77. File क्लास की isHidden() पद्धति कौन सी कीमत वापस देती है ?

उ. true अथवा false

78. File क्लास की कौन सी पद्धति फाइल या डिरेक्टरी का सम्पूर्ण पाथ वापस देती है ?

उ. String getAbsolutePath()

79. File क्लास की कौन सी पद्धति फाइल या डिरेक्टरी का पाथ वापस देती है ?

उ. String getPath()

80. File क्लास की कौन सी पद्धति उपयोग की गई फाइल या डिरेक्टरी का नाम वापस देती है ?

उ. String getName()

81. File क्लास की कौन सी एक निश्चित फाइल के लिए बाइट की संख्या देती है ?

उ. long length()

82. File क्लास की length() फाइल कौन सा परिणाम देती है ?

उ. फाइल द्वारा उपयोग की गई बाइट की संख्यां

83. File क्लास की कौन सी पद्धति फाइल और डिरेक्टरी के नामों को एक array में वापस देती है ?

उ. String[] list()

84. File क्लास की Stringlist[] पद्धति कौन सा परिणाम वापस देती है ?

उ. डिरेक्टरी में उपलब्ध फाइलों का नाम, डिरेक्टरी में उपलब्ध डिरेक्टरीयो का नाम

85. file क्लास की कौन सी पद्धति फाइलो को डिरेक्टरी में दर्शाने के लिए एक पाथ के नामों का array वापस देती है ?

उ. File[] list() Files()

86. वर्तमान डिरेक्टरी में उपलब्ध सभी फाइलो के नामों को प्रदर्शित करने के लिए file क्लास की कौन सी पद्धति का उपयोग होगा ?

उ. list()

87. फाइलो पर पढ़ने अथवा लिखने से संबंधित क्रिया कलापों को करने के लिए जावा कौन सी क्लास का उपयोग करती है ?

उ. stream

88. कीबोर्ड किस प्रकार की युक्ति (साधन) है ?

उ. इनपुट

89. मॉनिटर किस प्रकार की युक्ति (साधन) है ?

उ. आउटपुट

90. हार्ड डिस्क किस प्रकार की युक्ति (साधन) है ?

उ. इनपुट / आउटपुट

91. इनमें से कौन इनपुट और आउटपुट दोनों तरह की युक्ति (साधन) है ?

उ. हार्ड डिस्क

92. हार्ड डिस्क को इनपुट और आउटपुट दोनों तरह की युक्ति कहते हैं क्योंकि _____

उ. हार्ड डिस्क में सुरक्षित डेटा को पढ़ा जा सकता है,

हार्ड डिस्क में फाइलो को संरक्षित किया जा सकता है,

93. हार्ड डिस्क के सदस्य में निम्न में से किस प्रकार की भिन्नता है ?

उ. निर्माता, सग्रह क्षमता

94. हार्ड डिस्क को कौन से केबल का उपयोग कर एक दूसरे से जोड़ा जाता है ?

उ. USB, SATA

95. जावा प्रोग्रामर को फाइल पर लिखने अथवा पढ़ने जैसे क्रियाकलाप करवाने के लिए प्रोग्राम बनाते समय तकनीकी जानकारी जैसे हार्ड डिस्क का प्रकार अथवा उसकी क्षमता के बारे में चिन्तित नहीं होना चाहिए क्योंकि _____

उ. जावा में stream रूपी विशेषता है .

96. इनमें से कौन डेटा के उद्गम अथवा गतव्य के रूप में उपयोग के लिए इनपुट अथवा आउटपुट युक्ति का संक्षिप्त चित्रण है ?

उ. स्ट्रीम

97. स्ट्रीम की कल्पना _____ के रूप में की जा सकती है ?

उ. बाइट

98. स्ट्रीम की कल्पना किस रूप में की जा सकती है ?

उ. प्रोग्राम में बहनेवाला बाइट के क्रम में , प्रोग्राम के बाहर की और बहनेवाले बाइट

99. हम _____ के द्वारा डेटा को लिख अथवा पढ़ सकते हैं?

उ. स्ट्रीम

100. हम स्ट्रीम के द्वारा क्या कर सकते हैं ?

उ. डेटा को लिख सकते हैं, डेटा को पढ़ सकते हैं ।

101. स्ट्रीम के सर्ध में सही विधान :-

उ. यह डेटा के उद्गम अथवा गतव्य के रूप में उपयोग किया जानेवाली इनपुट अथवा आउटपुट का संक्षिप्त चित्रण है,

स्ट्रीम की कल्पना बाइट के क्रम में की जा सकती है जो कि प्रोग्राम में बहता है या प्रोग्राम के बाहर की और बहता है, डेटा को स्ट्रीम द्वारा लिखा या पढ़ा जा सकता है ।

102. streams के बारे में कौन सा कथन सत्य है ?

उ. streams वह channels होती हैं जिनके द्वारा डेटा बहता है ।

103. जब हम डेटा को स्ट्रीम में लिखते हैं तब उसे कौन सी स्ट्रीम कहते हैं ?

उ. आउटपुट स्ट्रीम

104. इनमें से कौन सा कार्य आउटपुट स्ट्रीम द्वारा किया जा सकता है ?

उ.

- डेटा को प्रोग्राम से एक हार्ड डिस्क पर रखी गई फाइल पर स्थानांतरित करना
- डेटा को प्रोग्राम से मॉनीटर पर स्थानांतरित करना ।
- डेटा को प्रोग्राम में से नेटवर्क पर किसी अन्य कंप्यूटर पर स्थानांतरित करना ।

105. कौन सी स्ट्रीम डेटा को प्रोग्राम से मॉनीटर पर, हार्ड डिस्क की फाइल पर अथवा नेटवर्क किसी अन्य कंप्यूटर पर स्थानांतरित करती है ?

उ. आउटपुट स्ट्रीम

106. कौन सा कार्य इनपुट स्ट्रीम द्वारा किया जा सकता है ?

उ. प्रोग्राम की सहायता से एक बाहरी युक्ति द्वारा डेटा को पढ़ना ।

कीबोर्ड अथवा हार्ड डिस्क पर रखी फाइल से डेटा प्रोग्राम में स्थानांतरित करना ।

107. कौन सी स्ट्रीम कीबोर्ड अथवा हार्ड डिस्क पर रखी फाइल से प्रोग्राम में डेटा को स्थानांतरित करती है?

उ. इनपुट स्ट्रीम

108. streams की मुख्य कितने लाभ हैं ?

उ. दो

109. स्ट्रीम से होनेवाला मुख्य लाभ है:-

उ. प्रोग्रामर को युक्ति की तकनीकी जानकारी के बारे में चिन्तित होने की आवश्यकता नहीं होती है ।

सोर्स कोड में परिवर्तन किये बिना प्रोग्राम विभिन्न इनपुट/आउटपुट युक्तियों के लिए कार्य कर सकता है ।

110. _____ के कारण प्रोग्रामर को युक्ति की तकनीकी जानकारी के बारे में चिन्तित होने की आवश्यकता नहीं है?

उ. स्ट्रीम

111. कौन प्रोग्राम को सोर्स कोड में बदलाव किये विभिन्न इनपुट/आउटपुट युक्तियों के लिए कार्य करने की अनुमति प्रदान करता है ?

उ. स्ट्रीम

112. किसी भी सांख्यिक अंक (उदा. 5) को कितने स्वरूप में प्रस्तुत किया जा सकता है ?

उ. दो

113. किसी भी सांख्यिक अंक (उदा. 5) को कौन से स्वरूप में प्रस्तुत लिया जा सकता है?

उ. अक्षर , बाइनरी मान

114. जब हम किसी भी संख्या को अक्षर स्वरूप में प्रस्तुत करते हैं, तब उसका कौन सा मान प्रस्तुत होता है ?

उ. ASCII

115. जब हम अंक "5" को बाइनरी स्वरूप में प्रस्तुत करते हैं तब उसका कौन सा मान प्रस्तुत होता है ?

उ. बाइनरी

116. जब हम अंक "5" को बाइनरी स्वरूप में प्रस्तुत करते हैं तब मान क्या होगा ?

उ. 00000101

117. एक अक्षर को सामान्यतया कौन से फॉर्मेट का उपयोग कर सरक्षित किया जाता है ?
उ. ASCII, Unicode
118. जब अक्षर का उपयोग गणना के लिए होता है तब कौन सा मान महत्वपूर्ण होता है ?
उ. बाइनरी
119. जब संख्या पर किसी भी प्रकार का कोई क्रिया कलाप न करवाना हो तब कौन सा प्रदर्शन महत्वपूर्ण होता है ?
उ. अक्षर
120. कौन सा डेटा प्रकार सखायाओ को बाइनरी स्वरूप में सरक्षित करने की अनुमति देता है?
उ. int, float, double
121. जावा कितने प्रकार की स्ट्रीम को सहयोग देती है ?
उ. दो
122. जावा कौन से प्रकार की स्ट्रीम को सहयोग देती है ?
उ. Byte Stream / Binary Stream , Character Stream
123. कौन सी स्ट्रीम को डेटा को बाइट्स के रूप में फाइलो या युक्तियों में स्थानान्तरित करती है ?
उ. Byte Stream / Binary Stream, Character Stream
124. bytes stream का उपयोग कर निर्मित फाइलो को क्या कहा जाता है ?
उ. बाइनरी फाइल
125. कौन से वेरिएबल को संरक्षित करने के लिए बाइनरी फाइलो का उपयोग करना होता है?
उ. int, double, boolean.
126. एरे या ऑब्जेक्ट को संरक्षित करने के लिए कौन सी फाइल को उपयोग होता है ?
उ. Byte Stream / Binary Stream , Character Stream
127. टेक्स्ट फाइल और प्रोग्राम कोड का निर्माण _____ का उपयोग करके किया जाता है ।
उ. Character Stream
128. Character Stream को कौन से एडिटर में खोल जा सकता है ?
उ. vi, SciTE
129. जावा कितने प्रकार की स्ट्रीम क्लास प्रदान करता है ?
उ. दो
130. जावा इन में से कौन से प्रकार की स्ट्रीम क्लास प्रदान करता है ?
उ. Byte Stream, Character Stream

131. जावा में byte stream और character stream क्लास कौन से पैकेज का भाग है ?
उ. java.io
132. java.io पैकेज की कौन सी क्लास बाइनरी डेटा से संबंधित है ?
उ. Character Stream
133. java.io पैकेज की कौन सी क्लास अक्षरों और टेक्स्ट रूपी डेटा से संबंधित है ?
उ. Character Stream
134. java.io पैकेज की कौन सी क्लास बाइनरी डेटा से संबंधित है ?
उ. byte stream
135. जावा में byte stream क्लास को मुख्यतः कितने भागों में बाँटा गया है ?
उ. दो
136. जावा में byte stream क्लास को कौन - कौन से भागों में बाँटा गया है ?
उ. input stream class, output stream class
137. कौन सा क्लास फाइल, कीबोर्ड जैसे उद्गम से डेटा को पढ़ता है ?
उ. input stream class
138. कौन सा क्लास फाइल जैसी आउटपुट युक्ति पर डेटा को लिखता है ?
उ. output stream class
139. कैरेक्टर स्ट्रीम क्लास का उपयोग कौन से अक्षरों को लिखने-पढ़ने में किया जाता है ?
उ. 16 bit Unicode
140. जावा में character stream / object क्लास को कितने से भागों में बाँटा गया है ?
उ. दो
141. जावा में character stream / object क्लास को कौन कौन से भागों में बाँटा गया है ?
उ. reader class, writer class
142. ऐसी क्लास जिनका उपयोग ऑब्जेक्ट का निर्माण करने में नहीं किया जाता है, उसे ___ क्लास कहते हैं।
उ. abstract class
143. जावा में character stream क्लास की Reader क्लास की कितनी सब-क्लास हैं?
उ. दो
144. कौन जावा में character stream / object क्लास की Reader नामक क्लास की सब क्लास है ?
उ. InputStreamReader, BufereedReader

145. जावा में characterstream क्लास की writer क्लास की कितनी सब-क्लास है?

उ. तीन

146. कौन जावा में character stream /object क्लास की writer नामक क्लास की सबक्लास है ?

उ. OutputStream Writer, BufferedWriter, printWriter

147. FileReader क्लास कौन सी क्लास की सब क्लास है?

उ. InputStreamReader

148. File Writer क्लास कौन सी क्लास की सबक्लास है ?

उ. OutputStreamWriter

149. Character stream क्लास की पद्धतियों और कन्स्ट्रक्टर का विसतृत दस्तावेज कौन सी वेबसाइट पर उपलब्ध है?

उ. <http://docs.oracle.com>

150. एक character stream को लिखने के लिए कौन सी क्लास होती है ?

उ. Writer

151. कौन सी क्लास उन विशेषताओं को परिभाषित करती है जो की सभी character output stream के लिए उपलब्ध होती है ?

उ. abstract reader class.

152. फाइल में लिखने का कार्य करने के लिए कौन सी क्लास का उपयोग होगा ?

उ. Writer

153. writer क्लास की पद्धतियों किसे फेक सकती है ?

उ. IOException

154. IOException कब आता है ?

उ. जब I/O क्रियाकलाप बन्द होता है

155. हमें IOException का ध्यान क्यों रखना होता है ?

उ. क्योंकि यह checked अपवाद है और यदि इसका ध्यान नहीं रखा तो यह कम्पाइल त्रुटि देगा ।

156. इनमें से कौन सा writer क्लास की पद्धति है ।

उ. void close(), void writer(int c), void write(String s)

157. Character stream को बन्द करने के लिए writer क्लास की कौन सी पद्धति का उपयोग होता है?

उ. void close()

158. Character stream की writer क्लास की कौन सी पद्धति 'c' अक्षर को निचली 16 बीट की स्ट्रैमे खुलेगी ?
उ. void write(int c)
159. Character stream की writer क्लास की कौन सी पद्धति स्ट्रिंग s को स्ट्रीम में लिखेगी ?
उ. void write(String s)
160. Character stream की write क्लास की close() पद्धति कौन सा डेटा टाइप वापस करती है ?
उ. void
161. Character stream की writer क्लास की write(int c) पद्धति कौन सा डेटा टाइप वापस करती है ?
उ. void
162. Character stream की writer क्लास की write(string s) पद्धति कौन सा डेटा टाइप वापस करती है ?
उ. void
163. इनमे से कौन सी क्लास एक writer नामक क्लास की विसतृत(extend) करती है ?
उ. OutputStreamWriter
164. OutputStreamWriter का कार्य क्या है ?
उ. अक्षर की सूची को bytes की सूची में परिवर्तित करना ।
165. OutputStreamWriter क्लास को कौन सी क्लास extend करती है ?
उ. FileWriter
166. FileWriter क्लास का क्या कार्य है ?
उ. आउटपुट में प्राप्त अक्षरों को फाइल में दर्शाना ।
167. कौन सा क्लास FileWriter क्लास का कन्स्ट्रक्टरस दर्शाता है ?
उ. FileWriter(String filepath)throws IOException
FileWriter(String filepath,boolean append)throws IOException
168. FileWriter(String filepath)में filepath क्या है ?
उ. पैरामीटर
169. FileWriter(String filepath)में filepath क्या दर्शाता है ?
उ. फाइल का सम्पूर्ण पाथ
170. FileWriter(File fileobj)में filejob क्या है ?
उ. ऑब्जेक्ट

171. `FileWriter(File fileobj)` में `fileobj` किसे निर्देशित करता है ?
उ. फाइल
172. `FileWriter(String filepath,boolean append)` में यदि `append` का नाम `true` हो तो क्या होता है ?
उ. अक्षर फाइल के अंत में जुड़ते हैं।
173. `FileWriter(String filepath,boolean append)` में यदि ___ का नाम `true` हो तो अक्षर फाइल के अंत में जुड़ते हैं ?
उ. `append`
174. `FileWriter(String filepath,boolean append)` में यदि `append` का नाम ___ हो तो अक्षर फाइल के अंत में जुड़ते हैं ।
उ. `true`
175. इनमें से कौन से विकल्प का उपयोग करके `FileWriter` ऑब्जेक्ट का निर्माण कर सकते हैं ?
उ. `FileWriter fobject=newFileWriter("/java/files/rscd.txt")`
176. फाइल में जानकारी लिखने के लिए कौन सी पद्धति का उपयोग होता है ?
उ. `write()`
177. एक फाइल में लेखन की प्रक्रिया खत्म होने के पश्चात कौन सा कार्य आवश्यक है ?
उ. `stream` ऑब्जेक्ट को बन्द करना
178. कौन सी फाइल सिस्टम संसाधन का उपयोग करती है ?
उ. खुली हुई
179. फाइल के साथ क्रियाकलाप पूरा होने के बाद कौन सा कार्य आवश्यक है ?
उ. फाइल को बन्द करना
180. फाइल में निहित जानकारी को देखने के लिए कौन से कमांड का उपयोग होता है?
उ. `cat`
181. अक्षर स्ट्रीम को पढ़ने के लिए मूलभूत आधाररूप क्लास कौन सा है ?
उ. `Reader`
182. फाइल में से जानकारी पढ़ने के लिए कौन सी क्लास का उपयोग होता है ?
उ. `FileReader`
183. `Reader` क्लास की कौन सी पद्धति स्ट्रीम को बन्द करती है ?
उ. `void read()`

184. Reader क्लास की कौन सी पद्धति स्ट्रीम से अगले उपस्थित अक्षर को पढ़ेगी?
- उ. int read()
185. Reader क्लास int read() पद्धति स्ट्रीम के अंत को दर्शाने के लिए क्या वापस देती है ?
- उ. -1
186. कौन सी क्लास reader नामक क्लास को extend करती है ?
- उ. InputStreamReader
187. InputStreamReader का कार्य क्या है ?
- उ. bytes को अक्षरों की सूची में परिवर्तित करना
188. कौन सी क्लास InputStreamReader नामक क्लास को extend करती है ?
- उ. FileReader
189. File Reader क्लास फाइल में से ____ को पढ़ती है।
- उ. अक्षर
190. कौन सा विकल्प FileReader क्लास को कंस्ट्रक्टर दर्शाता है ?
- उ. FileReader(String filepath) throws FileNotFoundException,
FileReader(File fileobj) throws FileNotFoundException
191. कौन से विकल्प के उपयोग करके FileReader क्लास का कंस्ट्रक्टर दर्शाया जाता है?
- उ. FileReader fobject = new File Reader("/java/files/gyandeep.txt")
192. ____ से फाइल के अन्त को पहचाना जाता है।
- उ. विशिष्ट चिह्न
193. प्रोग्राम कौन सी स्ट्रीम में से जानकारी को पढ़ता है ?
- उ. इनपुट
194. जावा की read() पद्धति stream के डेटा के अन्त को दर्शाने के लिए कौन सी कीमत वापस देती है ?
- उ. विशिष्ट चिह्न
195. वास्तविक जीवन से जुड़े अधिकतर एप्लीकेशन में किस प्रकार की गणनाओं की आवश्यकता होती है?
- उ. गणितीय

196. कौन गणितीय गणना का उदाहरण है ?

उ.

- फाइल में inventory की जानकारी संरक्षित करना
- फाइल में संरक्षित जानकारी का मूल्यांकन करना
- कर्मचारी की जानकारी और उनके वेतनमान को फाइल में संरक्षित करना

197. गणितीय प्रक्रियाओं के लिए जावा हमें क्या प्रदान करता है?

उ. बाइनरी स्ट्रीम का समूह , बाइनरी स्ट्रीम से संबंधित क्लास

198. java.io पैकेज की कौन सी क्लास डिस्क पर रखी गई किसी भी फाइल में डेटा को बाइट के रूप में पढ़ने की अनुमति देती है ?

उ. FileInputStream

199. java.io पैकेज की कौन सी क्लास डिस्क पर रखी गई किसी भी फाइल में डेटा को बाइट के रूप में लिखने की अनुमति देती है ?

उ. FileOutputStream

200. FileInputStream क्लास कौन सी क्लास की सब क्लास है?

उ. Input Stream

201. FileOutputStream क्लास कौन सी क्लास की सब क्लास है?

उ. OutputStream

202. कौन सी क्लास का उपयोग फाइल अथवा किसी आउटपुट स्ट्रीम में बाइट को लिखने के लिए किया जाता है?

उ. FileOutputStream

203. FileOutputStream क्लास का उपयोग करने से पहले सर्वप्रथम क्या करना होता है ?

उ. एक फाइल को ऑब्जेक्ट बनाना

204. कौन एक एबस्ट्रेक्ट क्लास बनाता है?

उ. OutputStream

205. कौन सा विकल्प FileOutputStream क्लास की पद्धति है ?

उ. void write(String s)

206. कौन सी पद्धति FileOutputStream को बन्द करती है और उससे संबंधित सभी संसाधन को करते है ?
उ.void close()
- 207.कौन सी पद्धति एक विशेष बाइट b को आउटपुटस्ट्रीम में लिखती है ?
उ void write(int b)
- 208.कौन सी पद्धति दी गई विशिष्ट बाइट एरे में से b.length बाइट को आउटपुट स्ट्रीम लिखती है ?
उ.void write(byte b)
- 209.FileOutputStream क्लास का कंस्ट्रक्टर क्या लेता है ?
उ.स्ट्रिंग
- 210.FileOutputStream क्लास के कंन्स्ट्रक्टर को दी जानेवाली स्ट्रिंग में क्या होता है ?
उ.फाइल के स्थान तक का पाथ, फाइल क्लास का एक ऑब्जेक्ट
- 211.FileOutputStream क्लास के कंन्स्ट्रक्टर क्या लेता है ?
उ.स्ट्रिंग
- 212.FileOutputStream क्लास के कंन्स्ट्रक्टर का उपयोग किस प्रकार किया जा सकता है ?
उ.FileOutputStream fosobject=new FileOutputStream("filepath")
File fobj =new File("filepath")
FileOutputStream fosobject=new FileOutputStream(fobj)
- 213.FileOutputStream क्लास का कंन्स्ट्रक्टर FileNotFoundException कब फेकता है ?
उ. डिरेक्टरी में उपयोग किया गया फाइल का नाम एक सामान्य फाइल का नाम न हो,
फाइल का कोई अस्तित्व न हो,
किसी कारणवश फाइल खुल न रही हो |
- 214.इनमे से कौन सी क्लास का उपयोग फाइल से बाइट रुपी डेटा को पढने के लिए किया जाता है?
उ. FileInputStream
- 215.कौन सा विकल्प FileInputStream क्लास की पद्धति है ?
उ. void close(), int read(), int read(byte[] b)
- 216.कौन सा विकल्प FileInputStream क्लास की पद्धति नहीं है ?
उ. void read(String s)
- 217.कौन सी पद्धति एक इनपुट स्ट्रीम में से b.length डेटा को बाइट रुपी एरे में से पढ़ता है ?
उ.void close ()

218.read क्रिया पूर्ण होने के बाद पूर्णांक सखाया को अक्षर में परिवर्तित करने के लिए ____का उपयोग किया जाता है ?

उ. typecasting

219.कोई भी प्रोग्राम डेटा का इनपुट कितने प्रकार से ले सकता है ?

उ. तीन

220.कोई भी प्रोग्राम इनमे से कौन से प्रकार से डेटा का इनपुट ले सकता है ?

उ. कीबोर्ड अथवा GUI के वर्ताविलाप दवारा , कमांड रूपी आग्र्युमेंट दवारा,फाइल दवारा |

221.कीबोर्ड दवारा डेटा इनपुट करने की कितनी तकनीक महत्वपूर्ण है ?

उ. दो

222.कौन सी तकनीक का उपयोग कर कीबोर्ड से इनपुट का कार्य कराया जा सकता है ?

उ. java.i.o की console क्लास का उपयोग कर

223.Scanner क्लास कौन से पैकेज से सबधित है ?

उ. java.util

224.कौन सा क्लास java.util का भाग है ?

उ. Scanner

225.Scanner क्लास का उपयोग कर _____ से इनपुट कार्य किया जा सकता है ?

उ. दोनों

226.Scanner क्लास का उपयोग इनमे से कौन से कार्य के लिए किया जा सकता है ?

उ. कीबोर्ड से इनपुट का स्वीकार करना, फाइल में से पढ़ना

डेलिमीटर का उपयोग कर अलग की गई शब्दमाला (स्ट्रिंग)का वर्णन

227.कौन सी क्लास इनपुट रूपी स्ट्रिंग को सीमा निर्धारण करते हुए शब्दों (टोकन)में परिवर्तित करती है?

उ. Scanner

228.Scanner क्लास सीमा निर्धारण के लिए _____ का उपयोग करती है ?

उ.Delimiter

229.Scanner क्लास इनपुट रूपी स्ट्रिंग को सीमा निर्धारण करते हुए किसमे परिवर्तित करती है?

उ. शब्दों (टोकन)में

230.Scanner क्लास सीमा निर्धारण के लिए पूर्वनिधारित (Default)रूप से _____ का उपयोगकरती है?

उ. रिक्त स्थान

231.Scanner क्लास का प्रत्येक टोकन किस प्रकार का होता है ?

उ. भिन्न

232.कौन सा विकल्प Scanner क्लास की पद्धति दर्शाता है?

उ.Scanner (String str)

Scanner(Input Stream isobject)

Scanner (File fobject) throws FileNotFoundException

233.एक Scanner ऑब्जेक्टका निर्माण किसमे से किया जा सकता है?

उ. एक स्ट्रिंग, फाइल ऑब्जेक्ट,InputStream

234.Scanner क्लास का उपयोग कर फाइल से डेटा पढ़ने के लिए कौन से कंस्ट्रक्टर का उपयोग होगा ?

उ. Scanner fileinput=new Scanner(new File("filename"))

235.Scanner क्लास का उपयोग कर कीबोर्ड से डेटा पढ़ने के लिए से कौन से कंस्ट्रक्टर का उपयोग होगा ?

उ. Scanner kbinput =new Scanner (System.in)

236.इनमे से कौन सा विकल्प स्कैनर क्लास की पद्धति दर्शाता है ?

उ. void close (), String next(), int nextInt()