

पाठ 8 - जावा में क्लास और ऑब्जेक्ट

- ऑब्जेक्ट रूपी प्रोग्रामिंग के मुख्य भाग कौन है ?
उ. क्लास और ऑब्जेक्ट
- एक क्लास अपने अन्दर क्या रखने में सक्षम है ?
उ. डेटा , प्रोग्राम
- सॉफ्टवेयर तैयार करते समय सम्पूर्ण विनियोग (एप्लीकेशन) को तार्किक कार्य करने वाले आंसन तत्वों में बाँट दिया जाता है | ऐसे प्रत्येक तत्व और मोड्यूल के लिये _____ का निर्माण किया जा सकता है ?
उ. क्लास
- कौन सा विधान सही है ?
उ. सोर्स फाइल में क्लासेस किसी भी क्रम में लिखे जा सकते हैं |
- क्लास अर्थात _____ |
उ. समान लाक्षणिकता वाले बहुत से ऑब्जेक्ट के लिए एक टेम्पलेट
- कौन विशेषताओ और मेथड को परिभाषित करता है ?
उ. Class
- कौन सा विकल्प जावा में class व्याख्यायित करने की वाक्य रचना दर्शाता है ?
उ. Class <Class Name>
{
 <variable>
 <Method>
}
- जावा में क्लास व्याख्यायित करने के लिए कौन-से कीवर्ड का उपयोग होता है ?
उ. class
- जावा के संदर्भ में class क्या है ?
उ. कीवर्ड
- जावा में लिखी गई प्रत्येक क्लास सामान्यतया कितने तत्वों से मिलकर बनी होती है ?
उ. दो
- जावा में लिखी गई प्रत्येक क्लास के सामान्यतया कौन-कौन से घटक हैं ?

उ.एट्रिब्यूट और व्यवहार

12. एक क्लास में एट्रिब्यूट विशेषताओं को किस के द्वारा परिभाषित किया जाता है ?
उ. चल
13. एक क्लास के व्यवहार को किस को किस के द्वारा परिभाषित किया जाता है ?
उ. मेथड
14. एक क्लास में मेथड का क्या उपयोग है ?
उ. विशेषताओं को चलाना, विशेषताओं को परिवर्तित करना
15. एक क्लास के लिए ऑब्जेक्ट का निर्माण करने के कितने चरण हैं ?
उ. तीन
16. एक क्लास में ऑब्जेक्ट का निर्माण करने के लिए निम्न में से किस चरण का उपयोग होता है ?
उ. परिभाषित करना (Declaration), प्रबंधन करना (Initialization), दृष्टांतीकरण करना (Instantiation)
17. एक क्लास में ऑब्जेक्ट का निर्माण करने के लिए कौन-से पद का उपयोग नहीं होता है ?
उ. कम्पाइल करना (Compilation)
18. क्लास के संदर्भ में Declaration अर्थात् _____
उ. क्लास के प्रकार का एक वैरिएबल घोषित करना
19. क्लास के प्रकार का वैरिएबल घोषित करने की वाक्य रचना कौन सी है ?
उ. <class name> <variable name>
20. student क्लास के ऑब्जेक्ट s1 को परिभाषित करने के लिए किस वाक्य का उपयोग होगा ?
उ. Student s1
21. ऑब्जेक्ट का निर्माण कौन से कीवर्ड के साथ किया जाता है ?
उ. new
22. New क्या है ?
उ. कीवर्ड
23. एक क्लास में ऑब्जेक्ट के निर्माण हेतु स्मृति (मेमरी) का आवंटन (Allocation) करने के लिए कौन से कीवर्ड का उपयोग होता है ?
उ. new

24. क्लास के संदर्भ में दृष्टातीकरण (Instantiation) अर्थात _____
उ. ऑब्जेक्ट के निर्माण के लिए मेमरी का आवंटन करना
25. क्लास के संदर्भ में प्रबंधन (Initialization) अर्थात _____
उ. नए तैयार किए गए ऑब्जेक्ट की कीमत देने के लिए Constructor नामक पद्धति को बुलाना
26. Constructor क्या है ?
उ. एक विशिष्ट पद्धति
27. कौन नए बने ऑब्जेक्ट का प्रबंध (Initialization) करने के लिए बुलाई जानेवाली एक विशेष प्रकार की पद्धति है ?
उ. Constructor
28. जावा में क्लास , पूर्वनिर्मित देता प्रकारों की तरह एक आन्तरनिहित (built - in) देता टाइप है , सही या गलत?
उ. सही
29. सही विधान :-
उ. क्लास के प्रकार का वेरिएबल केवल ऑब्जेक्ट के निर्देश (Reference) का संग्रह कर सकता है
|
30. एक वेरिएबल को परिभाषित करने से ऑब्जेक्ट का निर्माण नहीं होता है , सही या गलत?
उ. सही
31. जावा में कोई भी वेरिएबल ऑब्जेक्ट को संरक्षित कर सकता है , सही या गलत ?
उ. गलत
32. जावा में कौन-सा वेरिएबल ऑब्जेक्ट के रिफरेन्स को संरक्षित कर सकता है ?
उ. क्लास वेरिएबल
33. जावा में कौन से कीवर्ड उपयोग कर ऑब्जेक्ट का निर्माण किया जाता है?
उ. new
34. कौन सा ऑपरेटर एक ऑपरेटर के लिए मेमरी स्थान निश्चित करता है और भविष्य में उपयोग के लिए मेमरी स्थान का पता भेजता है ?
उ. new
35. कौन सा ऑपरेटर एक ऑब्जेक्ट का निर्माण करता है और उसका reference वापस देता है ?

उ. new

36. 'heap' क्या है ?

उ. ऑब्जेक्ट को रखने के लिए एक विशेष प्रकार का मेमरी समूह

37. एक क्लास के सभी इन्स्टन्स का मेमोरी व्यवस्थापन कहाँ होता है ?

उ. heap में

38. 'heap' में क्या रखा जाता है ?

उ. ऑब्जेक्ट

39. जब ऑब्जेक्ट का निर्माण होता है तब मेमोरी निश्चित होने के साथ _____ मेथड का प्रारंभिक कार्य करवाने के लिए क्रियान्वन होता है ?

उ. constructor

40. Constructor पद्धति का कार्य क्या है ?

उ. प्रारंभिक कार्य करना

41. student प्रकार के एक ऑब्जेक्ट student1 का निर्माण करने के लिए कौन से कमांड का उपयोग होगा ?

उ. student1 = new student()

42. आर्ग्युमेंट बिना का खाली कोष्ठक किसे कॉल करता है ?

उ. पूर्वनिर्धारित constructor

43. r1=new Room() में r1क्या है ?

उ. वेरिएबल

44. r1=new Room() में r1 किस का संग्रह करता है ?

उ. ऑब्जेक्ट के पते का

45. कौन सा विधान गलत है ?

उ. 1. क्लास केवल वेरिएबल के प्रकार को निर्धारित करते हैं ।

2. वास्तविक डेटा का संरक्षण ऑब्जेक्ट में होता है ।

3. प्रत्येक ऑब्जेक्ट का एक अपना डेटा समूह समूह होता है ।

46. डेटा का संरक्षण वास्तव: में कहाँ होता है ?

उ. ऑब्जेक्ट के अंदर

47. जावा में garbage collector का क्या उपयोग है ?

उ. उपयोग में नहीं आ रहे ऑब्जेक्ट का पता लगाना , उपयोग में नहीं आ रहे ऑब्जेक्ट की मेमोरी को मुक्त कर पुनः उपयोग में लेना

48. ऑब्जेक्ट रूपी प्रोग्रामिंग में एक ऑब्जेक्ट का निर्माण करने को क्या कहते हैं ?

उ. Object Instantiation(दृष्टांतीकरण)

49. एक ऑब्जेक्ट के लिए एक Instance(दृष्टांत या अवस्था) का निर्माण किस प्रकार होता है ?

उ. ऑब्जेक्ट के लिए डेटा संरक्षित करने के लिए मेमरी स्थान निर्धारित करने से

50. एक क्लास से संबंधित ऑब्जेक्ट को और क्या कहा जाता है ?

उ. क्लास का इन्सटन्स

51. कौन एक ऑब्जेक्ट का अमूर्त प्रदर्शन है ?

उ. क्लास

52. कौन मूर्त या साकार (ठोस) स्वरूप है ?

उ. इन्सटन्स

53. ऑब्जेक्ट रूपी प्रोग्रामिंग भाषा में कौन से शब्द समांतर रूप में उपयोग किये जाते हैं ?

उ. ऑब्जेक्ट और इन्सटन्स

54. इन्सटन्स वेरिएबल क्या रख सकता है ?

उ. क्लास एट्रिब्यूट के मूल्य

55. इन्सटन्स वेरिएबल किसे कहते हैं ?

उ. ऑब्जेक्ट का एट्रिब्यूट परिभाषित करनेवाले वेरिएबल को

56. इन्सटन्स वेरिएबल का जन्म कब होता है ?

उ. ऑब्जेक्ट का निर्माण करते समय

57. एक इन्सटन्स वेरिएबल का अस्तित्व कब तक रहता है ?

उ. ऑब्जेक्ट के सम्पूर्ण जीवन तक

58. इन्सटन्स वेरिएबल निम्न में से किसे परिभाषित करता है ?

उ. ऑब्जेक्ट के एट्रिब्यूट को

59. इन्सटन्स वेरिएबल का जन्म कब होता है ?

उ. ऑब्जेक्ट का निर्माण करते समय

60. कौन से एट्रिब्यूट के प्रकार को परिभाषित करता है ?

उ. क्लास

61. एक ऑब्जेक्ट के व्यवहार को परिभाषित करने के लिए किस का निर्माण किया जाता है ?

उ. पद्धति

62. इन्सटन्स मेथड का उपयोग किस के व्यवहार को परिभाषित करता है ?

उ. ऑब्जेक्ट

63. जावा में मेथड को कहाँ परिभाषित किया जा सकता है ?

उ. सिर्फ क्लास के अंदर

64. जावा में इन्सटन्स मेथड का क्या कार्य है ?

उ. ऑब्जेक्ट का व्यवहार परिभाषित करना , इन्सटन्स वेरिएबल की कीमत प्राप्त करना , इन्सटन्स वेरिएबल की कीमत बदलना

65. किसका उपयोग कर इन्सटन्स वेरिएबल को इन्वोक(invoke) किया जा सकता है ?

उ. ऑब्जेक्ट

66. एक मेथड इन्वोक (अथवा उपयोग) करने से क्या तात्पर्य है ?

उ. ऑब्जेक्ट द्वारा कुछ कार्य करवाना

67. प्रोग्राम में कौन सा इन्सटन्स वेरियेबल और इन्सटन्स मेथड है ?

```
class Room
{
    float length, width, height;
    byte nWindows;
    void setAttr (float l, float w, float h , byte n)
    {
        Length=l; width=w;height=h;
        nWindows=n;
    }
}
class RoomDemo
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Room r1;
```

```
r1=new Room();  
r1.setAttr(18,12.5f,10,(byte)2);  
}  
}
```

- उ. इन्स्टन्स वेरियेबल : length, width, height, nWindows
इन्स्टन्स मेथड : setAttr()
68. इन्स्टन्स वेरिबल और इन्स्टन्स मेथड का परिचालन (access) किस के द्वारा होता है ?
उ. ऑब्जेक्ट
69. किस का परिचालन ऑब्जेक्ट द्वारा किया जाता है ?
उ. इन्स्टन्स वेरिबल और इन्स्टन्स मेथड
70. इन्स्टन्स वेरिबल अथवा इन्स्टन्स मेथड का परिचालन (access) करने के लिए कौन से ऑपरेटर का उपयोग होता है ?
उ. डॉट ऑपरेटर (.)
71. इन्स्टन्स वेरिबल अथवा इन्स्टन्स मेथड का परिचालन (access) करने की वाक्यरचना कौन सी है ?
उ. <object reference>.<instance variable or method>
72. जावा में इन्स्टन्स मेथड को उपयोग में लाने के लिए ?
उ. object का नाम, dot(.) और method का नाम
73. r1.length में r1 क्या है ?
उ. ऑब्जेक्ट
74. r1.length में length क्या है ?
उ. इन्स्टन्स वेरिबल
75. r1.display() में कौन सा इन्स्टन्स मेथड है?
उ. display
76. डॉट ऑपरेटर का दिशाक्रम (सहचारिता - Associativity) किस प्रकार है ?
उ. बायें से दाहिने
77. कौन से संदर्भ में डॉट ऑपरेटर की आवश्यकता नहीं पड़ती है ?
उ. एक ही क्लास की पद्धतियाँ के बीच इन्स्टन्स वेरिबल का उपयोग किया गया हो |
78. पूर्वनिर्धारित रूप से reference वेरिबल का प्रारंभिक मूल्य क्या होता है ?

उ. null

79. निम्न में से _____ का उपयोग अवैध है और त्रुटी देता है ।

उ. null reference अथवा null pointer

80. सही विधान :-

उ. प्रत्येक ऑब्जेक्ट का एक इन्सटन्स वेरिएबल होता है जो की मेमरी में भिन्न भिन्न स्थान घेर कर रखता है ।

81. कौन से वेरिएबल को क्लास वेरिएबल भी कहा जाता है ?

उ. static

82. क्लास वेरिएबल अथवा क्लास मेथड घोषित करने के लिए कौन से कीवर्ड का उपयोग होता है ?

उ. static

83. कौन से वेरिएबल का परिचालन क्लास या ऑब्जेक्ट बनाये बिना ही संभव है ?

उ. static

84. किसी क्लास का इन्सटन्स बनाये बिना हम निम्नलिखित में से कौन सी मेथड को कॉल कर सकते हैं ?

उ. class method

85. क्लास के बहार class variable अथवा class method का उपयोग करने के लिए कौन सी वाक्य रचना का उपयोग होगा ?

उ. <classname>.<class variable /method name>

86. क्लास के सदस्य (वेरिएबल और मेथड) का उपयोग क्लास का नाम बताए बिना कब किया जा सकता है ?

उ. जब उपयोग करनेवाली मेथड समान क्लास में हो।

87. क्लास की पद्धतियाँ स्वयं क्लास के लिए सावर्जनिक रूप से कार्य करती हैं और अन्य क्लास तथा ऑब्जेक्ट के लिए उपस्थित रहती हैं । सही या गलत ?

उ. सही

88. क्लास के इन्सटन्स का अस्तित्व है या नहीं इस बात की चिंता किया बिना क्लास की पद्धतियाँ का कही भी उपयोग किया जा सकता है , सही या गलत ?

उ. सही

89. कौन सी मेथड को इन्सटन्स मेथड रूप में परिभाषित करना चाहिए?

- उ. जो किसी भी निश्चित ऑब्जेक्ट पर कार्य करे या ऑब्जेक्ट को प्रभावित करे ।
90. कौन सी मेथड को क्लास को क्लास मेथड के रूप में परिभाषित करना चाहिए?
उ. जो सामान्य सुविधा दे परंतु क्लास के ऑब्जेक्ट को प्रभावित न करे ।
91. main() मेथड किस प्रकार की मेथड है ?
उ. क्लास
92. main() मेथड को परिभाषित करते समय static कीवर्ड क्यों लगाया जाता है ?
उ. क्योंकि यह क्लास मेथड है ।
93. सोर्स कोड की static व्याखाँँ किसे दर्शाते है ?
उ. वस्तुँँ जो स्वयं क्लास का भाग है ।
94. सोर्स कोड की non-static व्याखाँँ किसे दर्शाते है ?
उ. वस्तुँँ जो क्लास के प्रत्येक ऑब्जेक्ट इन्सटन्स का भाग होगी ।
95. कौन सा विधान गलत है ?
उ. इन्सटन्स वेरिएबल और इन्सटन्स मेथड का क्लास मेथड द्वारा परिचालन किया जा सकता है ।
96. किसका परिचालन Instance methods द्वारा संभव है?
उ. केवल इन्सटन्स वेरिएबल का , केवल क्लास वेरिएबल का , इन्सटन्स और क्लास वेरिएबल दोनों का
97. एक क्लास में घोषित किए जानेवाले वेरियेबलो को कितने भागो में वर्गीकृत किया गया है ?
उ. तीन
98. कौन से वेरिएबल मेथड या ब्लॉक के अंदर परिभाषित किए जाते है ?
उ. Local
99. मेथड के अवास्तविक प्राचल (formal parameters) कौन से वेरिएबल होते है ?
उ. Local
100. कौन से वेरिएबल का निर्माण मेथड या ब्लॉक के शुरू होने के साथ ही होता है और उनके खत्म होने पर अंत हो जाता है ?
उ. Local
101. कौन से वेरिएबल कभी भी पूर्वनिर्धारित कीमत नहीं लेते है ?
उ. Local

102. कौन से वेरिएबल क्लास के अंदर परंतु मेथड के बाहर परिभाषित किए जाते हैं ?

उ. Instance

103. कौन से वेरिएबल का व्यवस्थापन ऑब्जेक्ट का निर्माण होने पर मेमरी में heap क्षेत्र में होता है ?

उ. instance

104. कौन से वेरिएबल क्लास के अंदर परंतु मेथड के बाहर static कीवर्ड से साथ परिभाषित किए जाते हैं ?

उ. class

105. किस कीवर्ड का उपयोग क्लास वेरिएबल और मेथड को घोषित करने के लिए होता है ?

उ. static

106. कौन से वेरिएबल का मेमरी व्यवस्थापन प्रत्येक क्लास के लिए एक बार होता है जो सभी ऑब्जेक्ट द्वारा बाँटा जाता है ?

उ. क्लास

107. कौन से वेरिएबल पूर्वनिर्धारित रूप से प्रारंभिक मान लेते हैं ?

उ. instance और class

108. एक क्लास के लिए ऑब्जेक्ट का निर्माण करने का प्रथम चरण कौन सा है ?

उ. परिभाषित करना

109. एक क्लास के लिए ऑब्जेक्ट का निर्माण करने का दूसरा चरण कौन सा है ?

उ. दृष्टांतीकरण

110. एक क्लास के लिए ऑब्जेक्ट का निर्माण करने का तीसरा चरण कौन सा है ?

उ. प्रबंधन

111. कौन से चरण में कन्स्ट्रक्टर्स की आवश्यकता पड़ती है ?

उ. प्रबंधन

112. पोलिमोर्फिज्म (Polymorphism) अर्थात _____

उ. एकरूपता और बहुरूपता

113. _____ अर्थात एक समान नामवाली मेथड के विभिन्न रूप ?

उ. Polymorphism (बहुरूपता)

114. एक सामान नामवाली परंतु अलग अलग रूपरेखा (Signature) वाली मेथड का उपयोग अर्थात् _____
उ. मेथड ओवरलोडिंग
115. कौन सा , एक से ज्यादा समान नाम वं विभिन्न पैरामीटर की अवधारणा के लिए उपयुक्त है ?
उ. overloaded methods
116. मेथड ओवरलोडिंग के संदर्भ में मेथड की रूपरेखा (Signature) से क्या तात्पर्य है ?
उ. मेथड का नाम , वापस दिया जानेवाला प्रकार, पैरामीटर का समूह
117. कन्स्ट्रक्टर क्या है ?
उ. विशिष्ट मेथड
118. कौन एक विशेष प्रकार की मेथड है , जो नए ऑब्जेक्ट के निर्माण के समय स्वतः ही इन्वोक होती है ?
उ. constructor
119. किसकी रचना मुखतः प्रारंभिक मूल्य देने के लिए की गई है ?
उ. कन्स्ट्रक्टर
120. प्रत्येक क्लास का अपना एक पूर्वनिर्धारित constructor होता है , सही या गलत ?
उ. सही
121. प्रत्येक क्लास के पूर्वनिर्धारित constructor को क्या कहते हैं ?
उ. बिना आर्ग्युमेन्ट वाला constructor
122. किसे बिना आर्ग्युमेन्ट वाला constructor भी कहाँ जाता है ?
उ. डिफॉल्ट constructor
123. डिफॉल्ट constructor प्रारंभिक मान के रूप में किसे लेता है ?
उ. नए निर्मित ऑब्जेक्ट के एट्रिब्यूट उनके देता प्रकार के अनुसार
124. कौन सा विधान गलत है ?
उ. सम्पूर्ण प्रोग्राम में कहीं से भी constructor का आह्वान किया जा सकता है ।
125. कौन सा विधान सही है ?
उ. new ऑपरेटर द्वारा ऑब्जेक्ट का निर्माण करते समय ही constructor का आन्तरिक रूप में स्वतः आह्वान (call) हो जाता है ।
126. कौन सी परिस्थिति में constructor का आह्वान होता है ?

- उ. new ऑपरेटर द्वारा ऑब्जेक्ट का निर्माण करते ही आन्तरिक रूप में स्वतः ।
127. क्या मेथड की तरह constructor को overload कर सकते हैं ?
- उ. हाँ
128. यदि एक क्लास में यूजर द्वारा परिभाषित constructor न हो तो ऑब्जेक्ट का निर्माण किस प्रकार होगा?
- उ. डिफॉल्ट constructor का उपयोग कर क्लास के एट्रिब्यूट को पूर्वनिर्धारित प्रारंभिक कीमत देकर
129. एक क्लास में डिफॉल्ट constructor कब नहीं होता ?
- उ. जब उस क्लास में यूजर द्वारा परिभाषित constructor हो ।
130. यदि बिना आर्ग्युमेन्ट वाले constructor की सहायता से ऑब्जेक्ट का निर्माण किया जाय तो कौन सा परिणाम प्राप्त होता है ?
- उ. कम्पाइलर त्रुटी
131. यूजर द्वारा परिभाषित बिना आर्ग्युमेन्ट वाला constructor देने के लिए कौन सी वाक्य रचना है ?
- उ. `<classname>(){ }`
132. Access Control का तात्पर्य किस से है ?
- उ. दृश्यता नियंत्रण
133. Access Modifiers को visibility modifiers भी कहा जाता है , क्योंकि _____
- उ. यह दृश्यता नियंत्रण से संबंधित है ।
134. किस का तात्पर्य दृश्यता (Visibility) नियंत्रण से है ?
- उ. access modifiers , visibility modifiers
135. एक वेरियेबल अथवा मेथड का उपयोग किसी अन्य क्लास में कब किया जा सकता है ?
- उ. जब वह अन्य क्लास के लिए दर्शनीय हाँ ।
136. वेरियेबल और मेथड को सुरक्षा देने के कितने P's हैं ?
- उ. चार
137. वेरियेबल व मेथड को सुरक्षा देने के लिए के चार _____ हैं ?
- उ. P

138. कौन वेरियेबल व मेथड की सुरक्षा से संबंधित है ?

उ. Public Private Protected, package

139. कौन सी दृश्यता अथवा सुरक्षा पूर्वनिर्धारित है ?

उ. package

140. परिचालन संशोधक का उपयोग किस प्रकार किया जाता है ?

उ. वेरियेबल या मेथड के प्रकार के आगे लिखकर

141. जब Access modifier का उपयोग न किया गया हो तब दृश्यता किस प्रकार की होती है ?

उ. डिफॉल्ट होती है और उसकी सीमा उस पैकेज तक होती है जिस में क्लास रखी गई है ।

142. किस का उपयोग classes को सही ढंग से रखने में किया जाता है ?

उ. Package

143. Package वाक्य को सोर्स फाइल में कहाँ जोड़ा जाता है ?

उ. बिना कमेंट की गई रेखा के रूप में अथवा भरी हुई रेखा के रूप में

144. क्लास को डिफॉल्ट पैकेज में कब रखा जाता है ?

उ. जब फाइल में package वाक्य न हो

145. पैकेज वाक्य की वाक्य रचना कौन सी है ?

उ. package<packageName>

146. कौन से परिचालन की दर्शनीयता अधिकतम है ?

उ. Public

147. कौन से परिचालन की दर्शनीयता न्यूनतम (चौथे स्थान पर) है ?

उ. Private

148. कौन से परिचालन की दर्शनीयता दूसरे स्थान पर है ?

उ. Package

149. कौन से परिचालन की दर्शनीयता तीसरे स्थान पर है ?

उ. Protected

150. कौन सा परिचालन संशोधक ऐसे क्लासों को भी दृश्यता देता है जो अन्य पैकेज में स्थित है ?

उ. Public

151. main() मेथड से पहले public कीवर्ड का उपयोग क्यों किया जाता है ?

उ. जिस से यह सबके लिए उपलब्ध हो सके |

152. कौन से परिचालन अभिगमन(access) का कोई यथार्थ नाम नहीं है ?

उ. Package

153. कौन सी दृश्यता घोषित करने के लिए किसी भी परिचालन संशोधक का उपयोग नहीं होता है ?

उ. package और protected

154. कौन से परिचालन अभिगमन में पैकेज के अंदर उस क्लास से संबंधित वेरियेबल और मेथड का अभिगमन कही से भी कर सकते हैं , परंतु पैकेज के बहार नहीं ?

उ. Package

155. सुरक्षा के किस लेवल में हम केवल अपने क्लास के सबक्लास और ऐसी मेथड तक पहुँच सकते हैं जो friend कीवर्ड से घोषित हो ?

उ. Protected

156. Package की दर्शनीयता किस से अधिक है ?

उ. private और protected

157. Package की दर्शनीयता किस से कम है ?

उ. public

158. जब ऑब्जेक्ट रूपी प्रोग्रामिंग की Inheritance संकल्पना का उपयोग किया गया हो तब कौन से सुरक्षा ज्यादा उपयुक्त है ?

उ. protected

159. protected की दर्शनीयता किस से अधिक है ?

उ. private

160. protected की दर्शनीयता किस से कम है ?

उ. public और package

161. कौन से परिचालन संशोधक की दर्शनीयता न्यूनतम है ?

उ. private

162. कौन से वेरियेबल व मेथड को अन्य क्लास द्वारा देखा नहीं जा सकता ?

उ. private

163. कौन डेटा प्रावरण (Encapsulation) प्रदान करता है ?

उ. private

164. कुछ भी जो किसी के द्वारा सीधे बाँटा जाना नहीं चाहिए या सब क्लास द्वारा भी परिचालित नहीं होना चाहिए वह _____ होता है ?

उ. private

165. डेटा प्रावरण प्राप्त करने का सबसे आसन तरीका कौन सा है ?

उ. अधिक से अधिक डेटा को private बनाया जाए

166. एक क्लास के private वेरियेबल का अभिगमन अन्य क्लास में से किस के द्वारा किया जा सकता है ?

उ. एसी मेथड जो अन्य क्लास द्वारा परिचालित की जाती है ।

167. डेटा को private बनाने का उद्देश्य क्या है ?

उ. अन्य क्लास में मेथड द्वारा सीधे अभिगमन से रोकना , अन्य क्लास की मेथड द्वारा परिवर्तन करने से रोकना

168. 'accessor methods' लिखने की आवश्यकता कब पड़ती है ?

उ. private डेटा को किसी अन्य द्वारा उपयोग या अभिगमन करने की मान्यता देना हो ।

169. 'mutator methods' लिखने की आवश्यकता कब पड़ती है ?

उ. private डेटा को किसी अन्य के द्वारा रूपांतरित करने की मान्यता देना हो ।

170. जब private डेटा को किसी अन्य द्वारा उपयोग या अभिगमन करने देने की मान्यता देनी हो तब किसे लिखने की आवश्यकता पड़ती है ?

उ. accessor methods

171. जब private डेटा को किसी अन्य द्वारा रूपांतरित करने देने की मान्यता देनी हो तब किसे लिखने की आवश्यकता पड़ती है ?

उ. mutator methods

172. परंपरागत ढंग से accessor मेथड का नामकरण किस प्रकार से किया जाता है ?

उ. वेरियेबल के नाम के पहले अक्षर को अंग्रेजी वर्णमाला के कैपिटल अक्षर में बदलकर पूर्ण वेरियेबल नाम के आगे get लगाकर

173.परंपरागत रूप से accessor मेथड का नामकरण करते समय वेरियेबल के नाम के पहले अक्षर को अंग्रेजी वर्णमाला के कैपिटल अक्षर में बदलकर पूर्ण वेरियेबल नाम के आगे _____ लगाया जाता है ?

उ. get

174.परंपरागत रूप से mutator मेथड का नामकरण करते समय वेरियेबल के नाम के पहले अक्षर को अंग्रेजी वर्णमाला के कैपिटल अक्षर में बदलकर पूर्ण वेरियेबल नाम के आगे _____ लगाया जाता है ?

उ. set

175.accessor मेथड को _____भी कहा जाता है ?

उ. getter

176.mutator मेथड को _____ भी कहा जाता है ?

उ. setter

177.परंपरागत रूप से length नामक private वेरियेबल के लिए accessor मेथड का नाम क्या होगा

उ. getLength()

178.परंपरागत रूप से length नामक private वेरियेबल के लिए mutator मेथड का नाम क्या होगा

उ. setLength()

179.यदि हम अन्य मेथड को केवल डेटा मान पढ़ने की अनुमति देते हैं तो कौन सी मेथड का उपयोग करना चाहिए ?

उ. getter

180.यदि हम अन्य मेथड को डेटा मान रूपांतरित करने की अनुमति देते हैं तो कौन सी मेथड का उपयोग करना चाहिए ?

उ. setter

181.setLength() मेथड को length एट्रिब्यूट के लिए दी गई आर्गुमेन्ट द्वारा मन देने के लिए किस प्रकार परिभाषित किया जाएगा ?

उ.void setLength(float l){length= l;}

182._____ का उपयोग क्लास के अन्य उपयोगकर्ताओ द्वारा वेरियेबल के सीधे अभिगम या रूपांतरण से बचाएगा ?

उ. accessor method और mutator method

183. _____ का उपयोग हमें पुनः उपयोग और मेनटेनेन्स की सुविधा देता है ?
उ. accessor और mutator method
184. पूर्वनिर्मित डेटा प्रकार के वेरियेबल की तरह ऑब्जेक्ट को भी मेथड में पैरामीटर के रूप में दिया जा सकता है , सही या गलत ?
उ. सही
185. इन्हेरिटेन्स (Inheritance) कौन सी सुविधा देता है ?
उ. पहले से बनी हुई क्लास में कुछ और विशेषताएँ जोड़कर नया क्लास बनाना , पहले से बनी हुई क्लास का पुनः उपयोग करना
186. इन्हेरिटेन्स दो क्लासों के बीच किस प्रकार का संबंध है ?
उ. is-a
187. इन्हेरिटेन्स का उपयोग कर जिस क्लास में से नई क्लास बनाई जाती है उसे क्या कहा जाता है ?
उ. parent class
188. इन्हेरिटेन्स का उपयोग कर बनाई गई नई क्लास को क्या कहा जाता है ?
उ. child class
189. child क्लास को और किस नाम से जाना जाता है ?
उ. sub class, derived class, extended class
190. इन्हेरिटेन्स का उपयोग करते समय समान विशेषताओं को कौन सी क्लास में रखा जाता है ?
उ. super class
191. इन्हेरिटेन्स का उपयोग करते समय सब क्लास में कौन विरासत में नहीं मिलता ?
उ. constructor
192. _____ में ज्यादा जानकारी और पद्धतियाँ होंगी ?
उ. child class
193. जावा में एक सब क्लास का निर्माण करने के लिए कौन से कीवर्ड का उपयोग होता है ?
उ. extends

194. कौन से कीवर्ड का उपयोग कर सब क्लास के constructor में से सुपर क्लास के constructor को कॉल किया जाता है ?
- उ. super
195. जब सब क्लास और सुपर क्लास में समान सिग्नेचर वाली मेथड हो तो सब क्लास में कौन से क्लास की मेथड को उपेक्षित (Override) किया जाता है ?
- उ. super class
196. सुपर क्लास और सब क्लास की मेथड्स जिनके नाम समान हो व सिग्नेचर भी समान हो, उन्हें क्या कहा जाता है ?
- उ. Inherited methods
197. सुपर क्लास की Display() नामक मेथड को सब क्लास में उपयोग करने के लिए कौन सी वाक्य रचना का उपयोग होगा ?
- उ. super.Display()
198. सुपर क्लास के कौन से सदस्यों का अभिगम सब क्लास में उपलब्ध नहीं होता ?
- उ. private
199. सुपर क्लास के कौन से सदस्य सब क्लास में private सदस्य की तरह उपलब्ध होते हैं ?
- उ. protected
200. सुपर क्लास के protected सदस्य सब क्लास में कौन से रूप में उपलब्ध होते हैं ?
- उ. private
201. क्या जावा में multiple inheritance की सुविधा उपलब्ध है ?
- उ. हाँ
202. जब अमे एक सब क्लास कितने सुपर क्लास से ली जा सकती है ?
- उ. सिर्फ एक
203. रचना (Composition) और एकत्रीकरण (Aggregation) दो क्लासों के बिच किस प्रकार का संबंध है ?
- उ. has-a
204. जब एक क्लास अन्य क्लास के ऑब्जेक्ट का सम्मिलित करती है उसे क्या कहा जाता है ?
- उ. container class