RSCD

पाठ : 9 एरे और स्ट्रिंग के उपयोग

1. जावा के सामान्य वेरिएबल एक समय पर कितने मूल्य संरक्षित कर सकते हैं?
   उ. सिर्फ एक
2. जावा के सामान्य वेरिएबल एक समय पर सिर्फ एक मूल्य संरक्षित कर सकते हैं, इस प्रकार के चल को क्या कहा जाता है?
   उ. अदिश चल अथवा Scalar Variable
3. कौन जटिल (Composite) डेटा प्रकार है ?
   उ. एरे और स्ट्रिंग
4. किनका उपयोग एक से ज्यादा मानों(वेरिएबल्स) को संरक्षित करने के लिए होता है ?
   उ. एरे और स्ट्रिंग
5. कौन एक प्रकार का ऐसा वेरिएबल है जो एक प्रकार के अवयवों के समूह को दर्शाता है ?
   उ. एरे
6. एरे क्या है ?
   उ. चल
7. एरे किस प्रकार के डेटा को दर्शाने के लिए उपयोगी है ?
   उ. सदिश , श्रेणिक (Metrix) , एक से ज्यादा दिशा वाले (बहु–परिमाणीय) डेटा
8. कौन एक परिमाण वाला(1 – D)डेटा स्ट्रक्चरहै ?
   उ. सदिश
9. अक्षरों और संख्याओ का समूह कौन से प्रकार की डेटा संरचना है?
   उ. 1-D
10. कौन two डायमेंशनल(2-D श्रेणिक-Metrix) डेटा स्ट्रक्चर है ?
    उ. श्रेणिक
11. पंक्ति और स्तंभ का समूह (टेबल) कौन से प्रकार की डेटा संरचना है ?
    उ. 2-D
12. एरे कब उपयोगी है ?
    उ. समान प्रकार के सभी डेटा प्रकारों पर समान कार्य करना हो तब |
13. एरे के प्रत्येक घटक को कौन से रूप मैं पहचाना जाता है ?
    उ.समान वेरिएबल का उपयोग करके
14. एरे के संदर्भ में स्थान सूचकांक क्या दर्शाता है ?
    उ. एरे का घटक

15. जावा में एरे क्या है ?
उ.ऑब्जेक्ट
16. एरे का निर्माण कितने चरण में किया जाता है ?
उ.दो
17. एक एरे ऑब्जेक्ट का निर्माण कितने प्रकार से कर सकते है ?
उ.दो
18. कौन सी विधि का उपयोग कर एक एरे ऑब्जेक्ट का निर्माण किया जा सकता है ?
उ. new ऑपरेटर का उपयोग करके और आकार निश्चित करके, एरे के सार को सीधे ही व्याख्यायित करके |
19. एक परिमाणीय एरे घोषित करने के लिए एरे के नाम अथवा डेटा के प्रकार के पश्चात कौन से चिहन का उपयोग किया जाता है ?
उ. [ ]
20. एक परिमाणीय एरे के घोषित करने की वाक्य रचना कौन सी है ?
उ. <data type> <array name> [ ] ; अथवा <data type> [ ] <array name>;
21. int marks[] =new int[5] के लिए कितने मेमाँरी स्थान की आवश्यकता पड़ेगी ?
उ. 20 बाइट
22. एक एरे के किसी अवयव का उपयोग करने के लिए एरे वेरिएबल के पश्चात बड़े कोष्ठक [ ] में क्या लिखा जाता है ?
उ. index मान अथवा subscript
23. एरे index की कीमत _______ से शुरू होती है |
उ. 0
24. एरे index अथवा सबस्क्रिप्ट क्या दर्शाता है ?
उ. घटक का स्थान
25. int marks[ ]=new int[5] के संदर्भ में marks[3] में 3 क्या दर्शाता है ?
उ. घटक का क्रम
26. int marks[ ]=new int[5] के लिए marks[0] क्या दर्शाता है ?
उ. प्रथम घटक का निर्देश करता है |
27. यदि int marks[ ]={90,60,70,65,80} हो तो marks[3] का मूल्य क्या होगा ?
उ. 65
28. 1-D एरे के घटकों को प्रारंभिक मान किस प्रकार दिया जाता है ?
उ. मझले { } कोष्ठक में मानों को कोमा चिह्न (,) से अलग करके लिखा जाता है |

29. एरे का निर्माण करते समय तथा उसे प्रारंभिक मान दिया जाता है तब कौन उपयोगी नहीं रहता ?

उ.new

30. जब एरे का निर्माण उसका प्रारंभिक मान देते हुए करते है तब एरे का आकार (Size) कितना होता है ?

उ. मझले कोष्ठक में लिखे हुए मानों की कुल संख्या

31. यदि int marks[ ]={90,60,70,65,80} हो तो एरे का आकार कितना होगा ?

उ.5

32. जावा में एरे परिभाषित करते समय हम क्या एक साथ नहीं दे सकते हैं ?

उ.परिमाण का आकार और घटकों के लिए प्रारंभिक मान

33. java.util.Arrays क्या है ?

उ. क्लास

34. जावा की कौन सी क्लास एरे को एक ऑब्जेक्ट के रूप में देखती है ?

उ. java.util.Array

35. कौन सा कार्य java.util.Arrays क्लास की पद्धतियों का उपयोग करके किया जा सकता है?

उ. दो एरे की तुलना करना , एक एरे के सभी अवयवों का अन्य एरे मे नक़ल करना , एरे के किसी विशिष्ट घटक को खोजना , एरे के अवयवों को चढ़ते–उतरते क्रम मे व्यवस्थित करना

36. कौन सी पद्धति का उपयोग एरे के घटकों के चढ़ते-उतरते क्रम में व्यवस्थित करने के लिए होगा ?

उ. java.util.Arrays.sort( )

37. जब हम java.util.Arrays.sort() के आर्ग्युमेंट के रूप में समूर्ण एरे का उपयोग करते है तब वह उसे किस प्रकार व्यवस्थित करता है ?

उ. चढ़ते क्रम में अथवा घटते क्रम में

38. जब हम java.util.Arrays.sort() का उपयोग तीन आर्ग्युमेंट array_name, start ,last के साथ करते है, तब वह उसे कैसे व्यवस्थित करता है ?

उ. start नामक index से (last -1) नामक index तक चढ़ते – उतरते क्रम में

39. java.util.Arrays.sort(list,1,5) से क्या तात्पर्य है ?

उ. list नामक एरे को list[1] से list[5–1] तक व्यवस्थित करेगा |

40. java.util.Arrays क्लास की कौन सी पद्धति का उपयोग दिए गए निश्चित मान से सम्पूर्ण अथवा अर्धसम्पूर्ण एरे को भरने के लिए होता है ?

उ. fill

41. java.util.Arrays.fill(list, 7) पद्धति के अभिगमन से कौन-सा कार्य होगा ?

उ. list एरे के सभी घटकों में 7 भरा जाएगा |

42. java.util.Arrays.fill(list,2,6,5) पद्धति के अभिगमन से कौन-सा कार्य होगा ?
उ. list[2] से list[6–1] तक के घटकों में 5 भरा जाएगा |
43. एरे के घटक को ढूंढने के लिए एरे क्लास कौन-सी पद्धति देती है ?
उ. binarySearch()
44. कौन-सी पद्धति क्रमिक रूप से एक अल्पांश (घटक) की दूसरे अल्पांश से तुलना करती है ?
उ. linearsearch
45. जब एरे क्लास की binarySearch() पद्धति का उपयोग कर किसी अल्पांश को ढूंढा जाता है, तब उसके एरे में प्राप्त होने पर कौन सा परिणाम प्राप्त होता है ?
उ. घटक की index स्थिति
46. जब एरे क्लास की binarySearch() पद्धति का उपयोग कर किसी अल्पांश को ढूंढा जाता है तब उसके एरे में प्राप्त न होने पर कौन सा परिणाम होता है ?
उ. -1
47. तालिका रूपी डेटा को हार(पंक्ति) और स्तंभ(कॉलम) के रूप में संरक्षित करने के लिए कौन-सी एरे का उपयोग होता है ?
उ. 2-D
48. जावा में 2-D एरे घोषित करने के लिए __________ का उपयोग होता है |
उ. [ ] [ ]
49. int marks[ ][ ]=new int [5][3] का प्रथम कोष्ठक क्या दर्शाता है ?
उ. हार(ROW) की संख्या
50. int marks[ ][ ]=new int [5][3] का दूसरा कोष्ठक क्या दर्शाता है ?
उ. स्तंभ की संख्या
51. int marks[ ][ ]=new int[5][3] एरे में कुल कितनी हार(रो-पहला परिणाम)होंगी ?
उ. 5
52. int marks[ ][ ]=new int [5][3] एरे में कुल कितने स्तंभ (कॉलम–दूसरा परिणाम) होंगे ?
उ. 3
53. sales[5][12] नामक एरे में दूसरे परिमाण का आकर कितना होगा ?
उ. 60
54. int marks[ ][ ] = new int[5][3] एरे कुल कितने पूर्णांक मानों का संग्रह कर सकती है ?
उ. 15
55. sales[5][12] एरे के लिए sales.length नामक व्यंजक __________ वापस देगा |
उ. 60

56. int marks[ ] [ ] = new int [5][3] एरे कितना मेमाँरी स्थान रोकेगी ?
   उ. 60 बाइट
57. कौन-सा विधान गलत है ?
   उ. जावा सीधे बहुपरिमाणिय एरे को समर्थन देता है |
58. java में 2-D एरे बनाते समय अधिक से अधिक कितने परिमाण की संख्या का उपयोग कर सकते हैं ?
   उ. कोई सीमा नहीं है |
59. 2-D एरे में प्रत्येक हार(row) क्या है ?
   उ. 1 – D एरे
60. java में 2-D एरे को प्रारंभिक मान किस प्रकार दिया जाता है ?
   उ. रॉ के घटकों को मझले कोष्ठक में कोमा ऑपरेटर से अलग करके प्रारंभिक मान देने के बाद सभी रॉ को पुन: मझले कोष्ठक मे कोमा ऑपरेटर से अलग किया जाता है |
61. जब sales[5][12] एरे को बिना प्रारंभिक मानों के घोषित किया जाता है तो sales[0][0] का प्रारंभिक मान क्या होगा ?
   उ. 0
62. जावा में एरे अर्थात क्या ?
   उ. 2-D एरे
63. 2-D एरे अलग – अलग रॉ में भिन्न - भिन्न संख्या में कॉलम हो सकते है , सही या गलत ?
   उ. सही
64. 1-D एरे की कौन सी विशेषता का उपयोग करके प्रत्येक रॉ के आकार का पता लगाया जा सकता है ?
   उ.length
65. जावा में 2-D एरे के लिए length विशेषता क्या दर्शाती है ?
   उ. रॉ की संख्या
66. एरे के नाम के साथ उपयोग की गई length विशेषता क्या दर्शाती है ?
   उ. रॉ की संख्या
67. एरे के अवयवो को प्रत्येक परिमाण के लिए कौन-से कोष्ठक में Index मान देकर उपयोग किया जा सकता है ?
   उ. [ ]
68. एरे के Index का मान _________ से शुरू होता है |
   उ. 0

69. दिए गए विकल्प एरे के संदर्भ में सही है |

उ. एरे एक सामान प्रकार के डेटा का समूह है , बहुपरीमाणिय एरे के वेरिएबल का आकार 2,3,...परिमाण का हो सकता है , एरे का उपयोग ऑब्जेक्ट की तरह ही किया जाता है | प्रारंभिक मान दिए बिना एरे को घोषित करने से array ऑब्जेक्ट का निर्माण नहीं होता है |

70. स्ट्रिंग सामान्यत: क्या है ?

उ. अक्षरों का समूह

71. _______ को स्ट्रिंग कहा जा सकता है |

उ. 1-D एरे

72. स्ट्रिंग को _______ के मध्य लिखा जाता है |

उ. “ “

73. जावा में स्ट्रिंग को संरक्षित करनेवाला वेरियेबलों का उपयोग करने के लिए कितने प्रकार की क्लास है ?

उ. दो

74. कौन-सी क्लास से स्ट्रिंग वेरियबलों का उपयोग किया जा सकता है ?

उ. String और StringBuffer

75. कौन-सा कन्स्ट्रक्टर बिना किसी अक्षर वाले string ऑब्जेक्ट का निर्माण करता है ?

उ. String()

76. कौन-सा कन्स्ट्रक्टर ary आर्गुमेंट का प्रारंभिक कीमत की तरह उपयोग करके स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट बनाता है ?

उ. String(char ary[ ])

77. कौन-सा कन्स्ट्रक्टर एक 1–D ary आर्गुमेंट का उपयोग कर एक ऐसी स्ट्रिंग का निर्माण करता है जो ary[start] से शुरू कर len अक्षरों की संख्या तक होता है ?

उ. String(char ary[ ], int start,int len)

78. कौन सा कन्स्ट्रक्टर दिए गए स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट के समान एक स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट का निर्माण करता है ?

उ. String(strObj)

79. कौन सा कन्स्ट्रक्टर आर्गुमेंट में दिए गए शाब्दिक को भेजते हुए स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट का निर्माण करता है ?

उ.String(String literal)

80. जावा में अक्षर का संग्रह करने के लिए कितने संग्रह स्थान (मेमोरी) की आवश्यकता पड़ती है ?

उ.दो बाईट

81. संग्रह स्थान बचाने के लिए यदि ASCII अक्षर हो तो क्या करना चाहिए ?
उ.अक्षरों के बदले bytes एरे का उपयोग करना चाहिए |

82. जब दो स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट समान श्ब्दाशों (लिटरल) का उपयोग कर निर्मित किए जाते है तब मेमाँरी व्यवस्थापन किस प्रकार होता है ?
उ. दूसरे शब्दांश के लिए मेमाँरी व्यवस्थापन नहीं होता है , दोनों शब्दांश समान मेमाँरी स्थान का उपयोग करते है |

83. जब दो स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट समान शब्दांशो का उपयोग कर निर्मित किए जाते हों,तब अलग – अलग मेमाँरी स्थान का व्यवस्थापन तभी होता है जब स्ट्रिंग का निर्माण __________ ऑपरेटर का उपयोग कर किया गया हो |
उ. new

84. कौन-से विकल्प का उपयोग कर स्ट्रिंग की रचना करने पर str1 एवं str2 के लिए अलग-अलग मेमाँरी स्थान का व्यवस्थापन होगा?
उ. String str1=new String(“I like java”);
String str2=new String(“I like java”);

85. निम्नलिखित प्रोग्राम का परिणाम क्या होगा ?
```
String str1 = “I like java”;
String str2 = “I like java”;
System.out.print(str1==str2)
```
उ. true

86. निम्नलिखित प्रोग्राम का परिणाम क्या होगा ?
```
String str1 = new String(“I like java”);
String str2 = new String(“i like java”);
System.out.print(str1==str2)
```
उ. false

87. जावा की String क्लास में निम्न में से कौन-से कार्य के लिए पद्दतियाँ उपलब्ध है ?
उ. दो string की तुलना करना, string की लम्बाई का पता करना, दो string को जोड़ना , सबस्ट्रिंग प्राप्त करना , string को काटना , string को बदलना , string के अक्षर या प्रतिरूप को ढूँढना |

88. String क्लास की equals(String str) और equalsIgnoreCase(String str) पद्धति कौन-सा डेटा टाइप वापस देती है ?
उ. boolean

89. यदि मेथड कॉल करनेवाली स्ट्रिंग और प्राचल(str) समान हो तो equals(String str) का परिणाम क्या होगा ?
उ. true

90. मान लिजिए कि हमारे पास दो स्ट्रिंग str1=“India is great” और str2=“INDIA IS GREAT” है , str1.equals(str2) का परिणाम क्या होगा ?
उ. false
91. मान लिजिए कि हमारे पास दो स्ट्रिंग str1=“India is great” और str2=“INDIA IS GREAT” है ,निम्न में से किस का परिणाम true होगा ?
उ. str1.equalsIgnoreCase(str2)
92. मान लिजिए कि हमारे पास दो स्ट्रिंग str1=“India is great” और str2=“INDIA IS GREAT” है , str1.equalsIgnoreCase(str2) का परिणाम क्या होगा ?
उ. true

93. String क्लास की compareTo(String str) और compareToIgnoreCase(String str) पद्धति कौन-सा डेटा टाइप वापस देती है ?
उ. int
94. अगर मेथड कॉल करनेवाली स्ट्रिंग, प्राचल(str) के बराबर है तो compareTo(String str) का परिणाम क्या होगा ?
उ. 0
95. अगर मेथड कॉल करनेवाली स्ट्रिंग, प्राचल (str) से बड़ी है तो compareTo(String str) का परिणाम क्या होगा ?
उ. >0
96. अगर मेथड कॉल करनेवाली स्ट्रिंग, प्राचल (str) से छोटी है तो compareTo(String str) का परिणाम क्या होगा ?
उ. <0
97. मान लिजिए कि हमारे पास दो स्ट्रिंग str1=”India is great” और str2=“INDIA IS GREAT” है , तो str1.compareTo(str2) का परिणाम क्या होगा ?
उ. शून्य से बड़ी पूर्णांक संख्या
98. मान लिजिए कि हमारे पास दो स्ट्रिंग str1=”India is great” और str2=“INDIA IS GREAT” है , तो str1.compareToIgnoreCase(str2) का परिणाम क्या होगा ?
उ. 0
99. String क्लास की कौन सी पद्धति उपयोग में ली जानेवाली स्ट्रिंग की संख्या वापस देती है ?
उ. int length( )
100. String क्लास की कौन-सी पद्धति उपयोग होने वाली स्ट्रिंग में दि गई index स्थिति पर रखा गया अक्षर वापस देती है ?
उ. char indexAt(int index)

101.char indexAt(int index)में index की कीमत कहाँ से शुरू होती है ?

उ. 0

102.String क्लास की कौन सी पद्धति उपयोग में ली जानेवाली स्ट्रिंग के अक्षरों की एरे (array) ,byte के रूप में संख्या वापस देती है ?

उ. byte[]getBytes( )

103.void getChars(int fromIndex,int toIndex,char target[], int targetIndex) का कार्य है ?

उ.दि गई स्ट्रिंग के fromIndex से toIndex –1 तक के अक्षरों को target एरे में targetIndex स्थित से शुरू कर संरक्षित करना |

104.String क्लास की कौन-सी पद्धति उपयोग होने वाली स्ट्रिंग में str को पीछे जोड़कर पुन: समूर्ण स्ट्रिंग वापस देती है ?

उ. concat(String str)

105.स्ट्रिंग क्लास की कौन-सी पद्धति उपयोग होनेवाली स्ट्रिंग के अक्षरों को छोटे अक्षरों में परिवर्तित करती है ?

उ.toLowerCase( )

106.String क्लास की कौन-सी पद्धति उपयोग होनेवाली स्ट्रिंग के अक्षरों को बड़े अक्षरों में परिवर्तित करती है ?

उ.ToUpperCase( )

107.String str="I like java"; System.out.println(str.length()); का परिणाम क्या होगा ?

उ.11

108.अगर Stringनामक class का ऑब्जेक्ट 'str' है और उसका सार(मूल्य) "Thank GOD" है , तब str.length() का मान क्या होगा ?

उ.9

109.जावा में एरे वेरियेबल के लिए length क्या है ?

उ.गुण(एट्रिब्यूट)

110.जावा में स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट के लिए length क्या है ?

उ.पद्धति (मेथड)

111.जावा की String क्लास कौन से कार्य के लिए कोई पद्धति नहीं देती है ?

उ. स्ट्रिंग को विपरीत रूप में परिवर्तित करना हो तब |

112.जावा लाइबेरी के कौन से पैकेज में डेट(DATE) क्लास उपलब्ध है ?

उ. java.util

113.जावा की Date क्लास में कौन समाविष्ट है ?

उ. तारीख और समय

114.जावा की Date क्लास कौन सी यथार्थता तक मान दर्शाती है ?

उ. मिली सेकंड

115.कौनसी पद्धति सिस्टम में तत्कालीन समय का उपयोग कर Date ऑब्जेक्टका निर्माण करती है ?

उ. Date( )

116.जावा की Date क्लास की getTime() पद्धति कौन सी तारीख से मिलिसेकंड की संख्या देती है ?

उ. January 1, 1970 GMT

117.जावा लाइब्रेरी के कौन से पैकेज में Calendar क्लास उपलब्ध है ?

उ. java.util

118.जावा लाइब्रेरी की कौन सी क्लास का उपयोग साल,महिना,तारीख,HOURS,मिनिट और सेकंड को दर्शाने के लिए किया जाता है ?

उ. Calendar

119.जावा की Calendar क्लास का कौन सी पद्धति का उपयोग Calendar क्लास के स्थिर क्षेत्रों के मूल्यों को सेट करने के लिए किया जाता है ?

उ. set

120.मान लीजिए की Calendar क्लास का एक ऑब्जेक्ट Calendar1 है|निम्न में से कौन-सा वाक्य तारीख में 20 मान सेट करेगा ?

उ. Calendar.set(Calendar 1,date ,20)

121.जावा की Calendar क्लास का कौन सा स्थिर पूर्णाक घंटे(hour)को 12-hour notationमें दर्शाता है ?

उ. HOUR

122.जावा की Calendar क्लास का कौन-सा स्थिर पूर्णाक घंटे(hour) को 24-hour notationमें दर्शाता है ?

उ. HOUR_OF_DAY

123.यदि हम Calendar क्लास की get मेथड को DAY_OF_WEEK आर्गुमेंट के साथ उपयोग करते हैं तो उसका वापस दिया जानेवाला मान किस प्रकार का होगा ?

उ. int

124.जावा की Calendar क्लास का AM_PM स्थिर पूर्णाक AM के लिए ________ और PM के लिए _______ दर्शाता है ?

उ. 0 , 1